

Сложностная криптография

Эдуард Алексеевич Гирш

<http://logic.pdmi.ras.ru/~hirsch>

ПОМИ РАН

2 марта 2008 г.

Криптосистемы с открытым ключом

... кодирующие строки произвольной длины

Определение

... добавим (полиномиальные) алгоритмы

$$E: \{0, 1\}^* \times \{0, 1\}^{\varepsilon(n)} \times \{0, 1\}^{r(n)} \rightarrow \{0, 1\}^*$$

$$D: \{0, 1\}^* \times \{0, 1\}^{\delta(n)} \rightarrow \{0, 1\}^*$$

- ▶ $\forall \text{msg } D(E(\text{msg}, \dots), \dots) = \text{msg}$ с вероятностью δ , близкой к 1.
- ▶ Уже несущественно, что e, d — схемы. Просто ключи.
- ▶ Упражнение: можно D дать r_d , но это ничего не изменит.

Замечание

Можно иначе: пусть G получает на вход длину сообщения и выдаёт схемы для этой длины. Красиво (никаких E и D), но неудобно.

Криптосистемы с открытым ключом

... кодирующие строки произвольной длины

Определение

... добавим (полиномиальные) алгоритмы

$$E: (\text{msg}, e, r_e) \mapsto \text{code}$$

$$D: (\text{code}, d) \mapsto \text{msg}$$

- ▶ $\forall \text{msg } D(E(\text{msg}, \dots), \dots) = \text{msg}$ с вероятностью δ , близкой к 1.
- ▶ Уже несущественно, что e, d — схемы. Просто ключи.
- ▶ Упражнение: можно D дать r_d , но это ничего не изменит.

Замечание

Можно иначе: пусть G получает на вход длину сообщения и выдаёт схемы для этой длины. Красиво (никаких E и D), но неудобно.

Криптосистемы с открытым ключом

... кодирующие строки произвольной длины

Определение

... добавим (полиномиальные) алгоритмы

$$E: (\text{msg}, e, r_e) \mapsto \text{code}$$

$$D: (\text{code}, d) \mapsto \text{msg}$$

- ▶ $\forall \text{msg } D(E(\text{msg}, \dots), \dots) = \text{msg}$ с вероятностью δ , близкой к 1.
- ▶ Уже несущественно, что e, d — схемы. Просто ключи.
- ▶ Упражнение: можно D дать r_d , но это ничего не изменит.

Замечание

Можно иначе: пусть G получает на вход длину сообщения и выдаёт схемы для этой длины. Красиво (никаких E и D), но неудобно.

Криптосистемы с открытым ключом

... кодирующие строки произвольной длины

Определение

... добавим (полиномиальные) алгоритмы

$$E: (\text{msg}, e, r_e) \mapsto \text{code}$$

$$D: (\text{code}, d) \mapsto \text{msg}$$

- ▶ $\forall \text{msg } D(E(\text{msg}, \dots), \dots) = \text{msg}$ с вероятностью δ , близкой к 1.
- ▶ Уже несущественно, что e, d — схемы. Просто ключи.
- ▶ Упражнение: можно D дать r_d , но это ничего не изменит.

Замечание

Можно иначе: пусть G получает на вход длину сообщения и выдаёт схемы для этой длины. Красиво (никаких E и D), но неудобно.

Вычислительная неразличимость

Как отличить...

- ▶ счётчик Гейгера от компьютера,
- ▶ одно вероятностное распределение от другого.

Кто отличает?

- ▶ математик?
- ▶ компьютер?
- ▶ полиномиально ограниченный компьютер!

Определение

P и Q неразличимы, если $\forall k \forall$ противника A

$$\left| \Pr_{x \leftarrow P} \{A(x) = 1\} - \Pr_{x \leftarrow Q} \{A(x) = 1\} \right| < \frac{1}{n^k}$$

для достаточно больших n .

Вычислительная неразличимость

Как отличить...

- ▶ счётчик Гейгера от компьютера,
- ▶ одно вероятностное распределение от другого.

Кто отличает?

- ▶ математик?
- ▶ компьютер?
- ▶ полиномиально ограниченный компьютер!

Определение

P и Q неразличимы, если $\forall k \forall$ противника A

$$\left| \Pr_{x \leftarrow P} \{A(x) = 1\} - \Pr_{x \leftarrow Q} \{A(x) = 1\} \right| < \frac{1}{n^k}$$

для достаточно больших n .

Вычислительная неразличимость

Как отличить...

- ▶ счётчик Гейгера от компьютера,
- ▶ одно вероятностное распределение от другого.

Кто отличает?

- ▶ математик?
- ▶ компьютер?
- ▶ полиномиально ограниченный компьютер!

Определение

P и Q неразличимы, если $\forall k \forall$ противника A

$$\left| \Pr_{x \leftarrow P} \{A(x) = 1\} - \Pr_{x \leftarrow Q} \{A(x) = 1\} \right| < \frac{1}{n^k}$$

для достаточно больших n .

Вычислительная неразличимость

Как отличить...

- ▶ счётчик Гейгера от компьютера,
- ▶ одно вероятностное распределение от другого.

Кто отличает?

- ▶ математик?
- ▶ компьютер?
- ▶ полиномиально ограниченный компьютер!

Определение

P и Q неразличимы, если $\forall k \forall$ противника A

$$\left| \Pr_{x \leftarrow P} \{A(x) = 1\} - \Pr_{x \leftarrow Q} \{A(x) = 1\} \right| < \frac{1}{n^k}$$

для достаточно больших n .

Вычислительная неразличимость

Как отличить...

- ▶ счётчик Гейгера от компьютера,
- ▶ одно вероятностное распределение от другого.

Кто отличает?

- ▶ математик?
- ▶ компьютер?
- ▶ полиномиально ограниченный компьютер!

Определение

\mathcal{P} и \mathcal{Q} неразличимы, если $\forall k \forall$ противника A

$$\left| \Pr_{x \leftarrow \mathcal{P}} \{A(x) = 1\} - \Pr_{x \leftarrow \mathcal{Q}} \{A(x) = 1\} \right| < \frac{1}{n^k}$$

для достаточно больших n .

Определение надёжности: неразличимость

Определение

Криптосистема называется **неразличимой**, если

$\forall k \forall$ пары сообщений (m_0, m_1) полин.длины¹ \forall вер.полин.схем² C

$$\left| \Pr\{C(E(m_0, e, r_e), e, 1^n, m_0, m_1) = 1\} - \Pr\{C(E(m_1, e, r_e), e, 1^n, m_0, m_1) = 1\} \right| < \frac{1}{n^k}$$

для достаточно больших n ;

вероятность берется по r_g, r_e и случайным битам C .

Замечание

Потом будет более сильное определение, добьёмся пока этого.

¹Вообще-то их тоже соперник генерирует по 1^n .

²Вообще-то они эквивалентны детерминированным схемам.

Надёжность PKCS для 1 бита, revisited

Определение (1 бит, надёжность против схем)

δ -PKCS надёжна, если \forall вер.полин.схем $A \forall k \in \mathbb{N} \exists N \forall n > N$

$$\Pr\{A(e(\text{msg}, r_e), 1^n, e) = \text{msg}\} < \frac{1}{2} + \frac{1}{n^k},$$

где $G(1^n, r_g) = (e, d)$, а вероятность берётся по случайным числам, используемым A , и по (равномерно распределённым) r_g, r_e и msg .

Определение (1 бит, неразличимость схемами)

δ -PKCS надёжна, если \forall вер.полин.схем $A \forall k \in \mathbb{N} \exists N \forall n > N$

$$|\Pr\{A(e(\mathbf{1}, r_e), 1^n, e) = 1\} - \Pr\{A(e(\mathbf{0}, r_e), 1^n, e) = 1\}| < \frac{1}{n^k},$$

где $G(1^n, r_g) = (e, d)$, а вероятность берётся по случайным числам, используемым A , и по (равномерно распределённым) r_g, r_e и msg .

Надёжность PKCS для 1 бита, revisited

Определение (1 бит, надёжность против схем)

δ -PKCS надёжна, если \forall вер.полин.схем $A \forall k \in \mathbb{N} \exists N \forall n > N$

$$\Pr\{A(e(\text{msg}, r_e), 1^n, e) = \text{msg}\} < \frac{1}{2} + \frac{1}{n^k},$$

где $G(1^n, r_g) = (e, d)$, а вероятность берётся по случайным числам, используемым A , и по (равномерно распределённым) r_g, r_e и msg .

Определение (1 бит, неразличимость схемами)

δ -PKCS надёжна, если \forall вер.полин.схем $A \forall k \in \mathbb{N} \exists N \forall n > N$

$$\left| \Pr\{A(e(\mathbf{1}, r_e), 1^n, e) = 1\} - \Pr\{A(e(\mathbf{0}, r_e), 1^n, e) = 1\} \right| < \frac{1}{n^k},$$

где $G(1^n, r_g) = (e, d)$, а вероятность берётся по случайным числам, используемым A , и по (равномерно распределённым) r_g, r_e и msg .

Криптосистемы с открытым ключом

От одного бита к произвольным строкам

Взломаем криптосистему для одного бита e при помощи взломщика для $E(b_1 b_2 \dots) = (e(b_1), e(b_2) \dots)$ (ключи одинаковые!).

Сделаем $m_1 = t_1 \dots t_p$ из $m_0 = s_1 \dots s_p$, меняя по одному биту.

$$\begin{aligned} & |\Pr\{C(E(s_1 s_2 \dots s_{p-1} s_p, \dots))\} - \Pr\{C(E(s_1 s_2 \dots s_{p-1} t_p, \dots))\}| + \\ & |\Pr\{C(E(s_1 s_2 \dots s_{p-1} t_p, \dots))\} - \Pr\{C(E(s_1 s_2 \dots t_{p-1} t_p, \dots))\}| + \\ & \dots \\ & |\Pr\{C(E(s_1 s_2 \dots t_{p-1} t_p, \dots))\} - \Pr\{C(E(s_1 t_2 \dots t_{p-1} t_p, \dots))\}| + \\ & |\Pr\{C(E(s_1 t_2 \dots t_{p-1} t_p, \dots))\} - \Pr\{C(E(t_1 t_2 \dots t_{p-1} t_p, \dots))\}| > \frac{1}{n^k}. \end{aligned}$$

Какая-то из этих разностей $|\dots s_j \dots - \dots t_j \dots| > \frac{1}{n^k}$.

Чтобы различить коды двух битов, будем подставлять их вместо s_j и t_j , а остальное генерировать, как в этой разности.

Другое определение: семантическая надёжность

Определение

Криптосистема называется **семантически надёжной**, если

$$\forall h \forall f \forall C \forall k \exists \tilde{C} \forall M$$

$$\Pr\{C(E(m, e, r_e), e, f(m)) = h(m)\} \leq \Pr\{\tilde{C}(e, f(m)) = h(m)\} + \frac{1}{n^k},$$

где f (посторонняя подсказка) и h (наш интерес) —

— полиномиально вычислимые функции,

M — противник, дающий сообщения,

C — противник, выясняющий по их кодам функцию h ,

\tilde{C} — делающий это вообще без кода!

Все работают полиномиальное время, получают на вход также 1^n и $1^{|m|}$.

Вероятность берется по r_g , r_e и $m \leftarrow M(1^n)$.

Равносильность определений

Теорема

Семантическая надежность \Leftrightarrow неразличимость.

Определение

$G : \{0, 1\}^\ell \rightarrow \{0, 1\}^{f(\ell)}$, где $f(\ell) > \ell$, называется $f(\ell)$ -генератором псевдослучайных чисел ($f(\ell)$ -PRG), если для \forall полин.противника $A \forall k$

$$|\Pr\{A(G(x)) = 1\} - \Pr\{A(y) = 1\}| < \frac{1}{\ell^k},$$

где вероятность берется по случайным числам A и по равномерно распределенным $x \in \{0, 1\}^\ell$ и $y \in \{0, 1\}^{f(\ell)}$.

Лемма

Если g — односторонняя перестановка, сохраняющая длину, B — ее трудный бит, то

$$G(x) = \left(g^{f(\ell)-\ell}(x), B(x), B(g(x)), \dots, B(g^{f(\ell)-\ell-1}(x)) \right)$$

является $f(\ell)$ -PRG.

PKCS для сообщений произвольной длины

Более эффективная

Пусть g — кодирующая функция tdpf, B — ее трудный бит. Пусть

$$E(b_1 \dots b_m, g, r) = (g^m(r), B(r) \oplus b_1, B(g(r)) \oplus b_2, \dots),$$

где $b_1 \dots b_m$ — сообщение, r — случайные биты.

- ▶ Подумайте, почему это эффективнее.
- ▶ Подумайте, как раскодировать.

PKCS для сообщений произвольной длины

Более эффективная

Пусть g — кодирующая функция tdpf, B — ее трудный бит. Пусть

$$E(b_1 \dots b_m, g, r) = (g^m(r), B(r) \oplus b_1, B(g(r)) \oplus b_2, \dots),$$

где $b_1 \dots b_m$ — сообщение, r — случайные биты.

- ▶ Подумайте, почему это эффективнее.
- ▶ Подумайте, как раскодировать.

PKCS для сообщений произвольной длины

Более эффективная

Пусть g — кодирующая функция tdpf, B — ее трудный бит. Пусть

$$E(b_1 \dots b_m, g, r) = (g^m(r), B(r) \oplus b_1, B(g(r)) \oplus b_2, \dots),$$

где $b_1 \dots b_m$ — сообщение, r — случайные биты.

Доказательство неразличимости.

Неразличимость \Rightarrow

неотличимость от случайного сообщения \Rightarrow

взломщик для PKCS ломает PRG. □